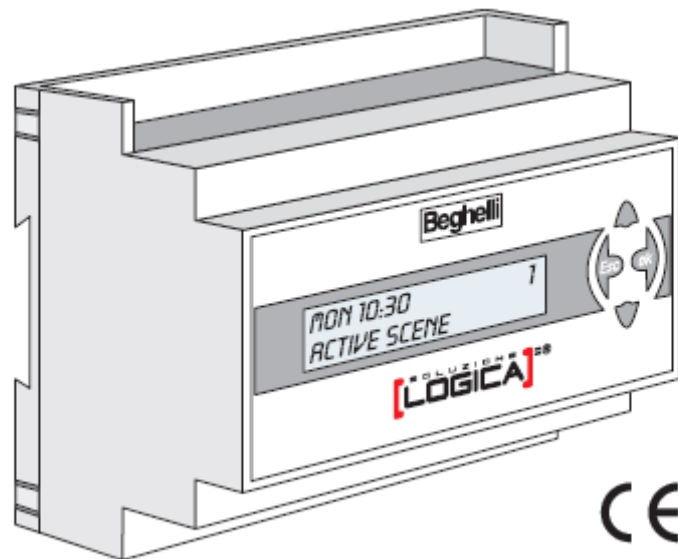


ŘÍDÍČÍ JEDNOTKA BEGHELLI LOGICA ®

Řídicí jednotka pro centrální ovládání a řízení osvětlovacích těles a těles nouzového osvětlení.



NÁVOD K POUŽITÍ A MONTÁŽI

Beghelli

OBSAH

- **POPIS ŘÍDICÍ JEDNOTKY BEGHELLI LOGICA** strana 3
- **FUNKCE ZAŘÍZENÍ** strana 3
 - Schéma zapojení** strana 4
 - Skupiny a scény** strana 5
 - Nabídka** strana 5
 - Heslo** strana 6
 - Výchozí nabídka** strana 6
 - Nabídka 1 „Activate scene“** strana 6
 - Nabídka 2 „Light“** strana 7
 - Nabídka 3 „Maintenance“** strana 10
 - Manuální test 3-1 strana 10
 - Nouzová funkce a ovládání 3-2 strana 11
 - Chybový stav 3-3 strana 12
 - Test ovládání 3-4 strana 13
 - Ovládání svítidla 3-5 strana 14
 - Ovládání skupiny 3-6 strana 15
 - Ovládání řídicí jednotky 3-7 strana 17
 - Konfigurace ovládání 3-8 strana 19
 - Nabídka 4 „Status MSG“** strana 19
- **TECHNICKÉ ÚDAJE** strana 20
- **VÝSTRAHY A ZÁRUKY** strana 20

POPIS ŘÍDICÍ JEDNOTKY BEGHELLI LOGICA

Řídicí jednotka Logica podporuje dialog mezi různými komunikačními protokoly. Umožňuje současné ovládání osvětlovacích těles a těles nouzového osvětlení. Obsahuje rovněž různé funkce pro testování a řízení nouzového osvětlení. Řídicí jednotka Logica je schopna řídit jednotlivá osvětlovací tělesa nebo skupiny těles pomocí protokolu DALI (mezinárodní protokol podle normy IEC 60929). Řídicí jednotka také umožňuje vytvoření přizpůsobených „scén“ pro nastavení typu osvětlení podle měnících se požadavků na osvětlení v různé denní době. Rovněž lze stmívačem nastavit jas pro jednotlivá svítidla nebo skupiny svítidel, i když je jednotka vybavena časovým spínačem nebo připojena ke světelným čidlům, což dovoluje osvětlit místnosti nebo jiné prostory světlem, které se maximálně podobá přirozenému slunečnímu svitu (biodynamické osvětlení).

Řídicí jednotka obsahuje klávesnici s displejem pro všechny uživatelské operace, čtyři programovatelné spínače pro aktivaci osvětlení, vstup RS485 pro dálkové připojení a sběrníkový vstup kompatibilní s DALI pro ovládání systému.

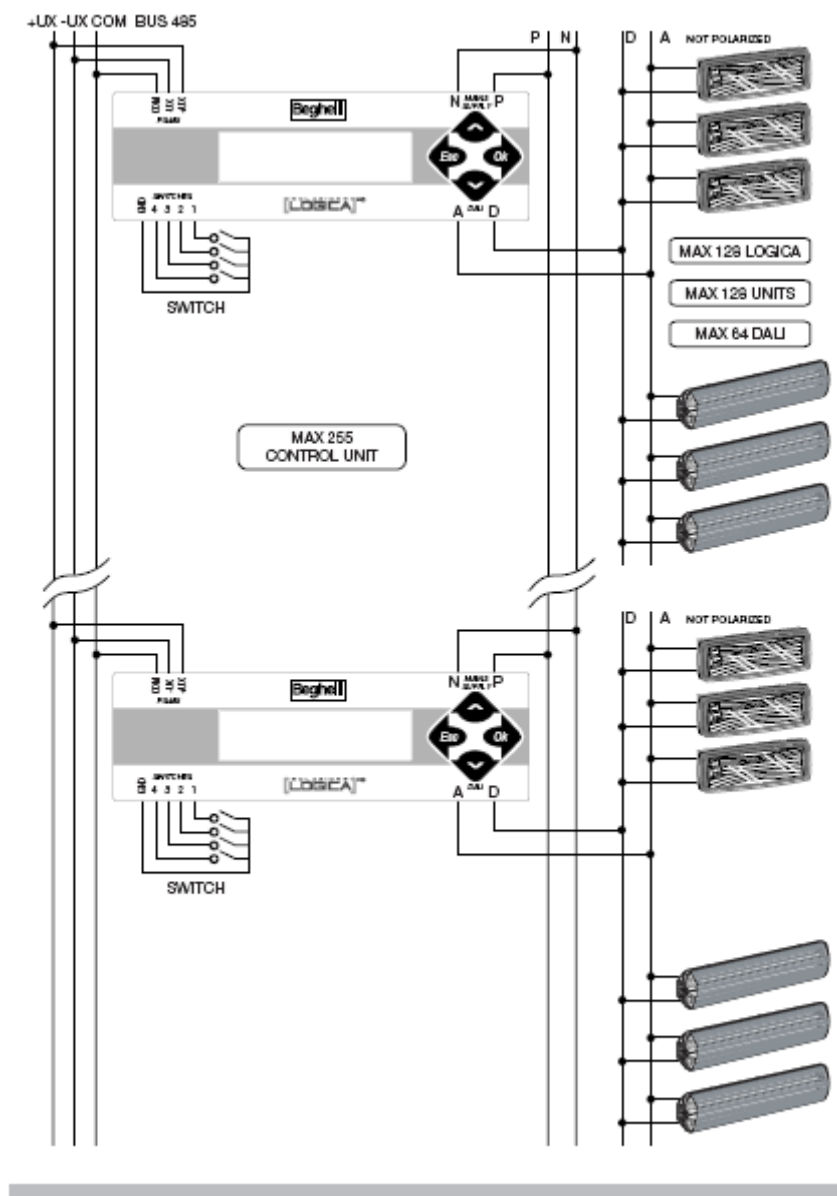
Řídicí jednotka dále obsahuje vestavěný napáječ a je schopna nezávisle ovládat kompletní soustavu 128 těles, aniž je potřebné další zařízení.

Jestliže jsou použity místní spínače, musí být použita normálně otevřená tlačítka.

FUNKCE ZAŘÍZENÍ

Řídicí jednotka ovládá a řídí stav naprogramovaných těles, řídí pravidelné testy v závislosti na režimech nastavených uživatelem a může provádět velké množství operací, které lze vybrat z řady nabídek přístupných z klávesnice.

SCHÉMA ZAPOJENÍ



4

COM BUS = komunikační sběrnice
 NOT POLARIZED = nepolarizováno
 MAINS SUPPLY = síťové napájení
 SWITCHES = spínače
 SWITCH = spínač
 MAX. 128 UNITS = max. 128 jednotek
 CONTROL UNIT = řídicí jednotka

(4)

SKUPINY A SCÉNY

Všechna naprogramovaná osvětlovací tělesa lze uspořádat do 16 skupin. Každé těleso může náležet do jedné skupiny, do více skupin nebo do žádné skupiny. Tyto skupiny umožňují provedení specifických operací v podsestavách hlavní sestavy.

Scéna je předem nastavená kombinace osvětlení, která zahrnuje několik osvětlovacích těles.





Jakmile soustava obdrží příkaz k přechodu do scény „xx“ (1 až 16), každé osvětlovací těleso přejde do individuálního, interně uloženého režimu jasu. Protože tato hodnota je nezávislá u každého osvětlovacího tělesa, lze vytvořit a současně aktivovat předem nastavené světelné podmínky, takže v jediném příkazu lze kombinovat velký počet nastavení pro různé tělesa.

Pro každou scénu a těleso lze stanovit stav vypnutí nebo zapnutí, procento jasu, nečinnost, ignorování příkazu nebo zachování stávajícího jasu.


NABÍDKA

Všechny funkce řídicí jednotky jsou přístupné z nabídek. První úroveň poskytuje celkový přehled soustavy, aktivuje tělesa nebo předem nastavené osvětlovací scény. V druhé úrovni je možné nastavit, naprogramovat a upravit nastavení jednotky.

Uživatel se může rozhodnout, že bude naprogramované nastavení chránit aktivací hesla.

Nabídky lze posouvat ve svislém směru tlačítka  nebo . Stisknutím tlačítka  zvolíte právě zobrazenou položku. Stisknutím tlačítka  se posunete o úroveň nahoru. Stisknutím tlačítka je aktivováno osvětlení displeje.

Při vytváření **manuálního testu** postupujte následovně:

- Vyberte nabídku „**manual test**“.
- Vyberte těleso, skupinu těles nebo celou soustavu pro provedení operace.
- Vyberte požadovanou operaci, například „**functional test**“ (funkční test).
- Stiskněte tlačítko . Operace bude nyní provedena a řídicí jednotka je připravena k přijetí nových příkazů.

HESLO

Aby nedošlo k neúmyslnému resetování jednotky a byly chráněny nastavené hodnoty a parametry, lze aktivovat zabezpečení heslem.

Jestliže se uživatel pokouší vstoupit do nabídky, je vyžadováno vložení hesla a přístup je umožněn po dobu 4 minut. Jestliže operace trvá déle než tyto 4 minuty, uživatel bude požádán o opakované vložení hesla.

VÝCHOZÍ NABÍDKA

Výchozí nabídka (Initial menu) umožňuje uživateli použít dříve vložená nastavení, ovládat svítidla a kontrolovat celkový stav soustavy.


K dispozici jsou čtyři volby:

- ACTIVE SCENE 1 – volba a aktivace jedné z 16 přednastavených scén.
- LIGHTS 2 – aktivace jakéhokoliv osvětlovacího tělesa, jeho zapnutí, vypnutí a ztlumení.
- MAINTENANCE 3 – přístup a ochrana heslem všech funkcí pro nastavení a programování. Vyhrazeno pro správce systému.
- STATUS MSG 4 – zobrazení všech aktivních zpráv o stavu řídicí jednotky.

Nabídka „Active scene 1“

Tato nabídka umožňuje aktivaci přednastavených osvětlovacích scén.

```
ACTIVE SCENE 1
  ◀ ACTIVE SCENE 01 1-1
  ◀ ACTIVE SCENE 02 1-1
```



Zvolte požadovanou scénu 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .





SCENE ACTIVATE (scéna aktivována)

K naprogramování scén použijte nabídku „Lights“.






Nabídka „Lights 2“


Tato nabídka slouží k zapnutí, vypnutí nebo ztlumení jednotlivých osvětlovacích těles, skupin těles nebo celé soustavy těles.




Když vstoupíte do třetí úrovně nabídky, můžete upravit jas přímo v reálném čase tlačítky  a  :

- Krátkým stisknutím tlačítka  nastavíte na tělese maximální jas.
- Krátkým stisknutím tlačítka  osvětlovací těleso vypnete.
- Podržením tlačítek  nebo  pomalu zvýšíte nebo snížíte jas. Po uvolnění tlačítka si tělesa zachovají dosažený jas v rozmezí 14 předem nastavených intenzit jasu.



LIGHTS 2




	ALL 2-1	
	ALL	2-1-1
	SWITCH OFF	2-1-1
	SET IN SCENE 01	2-1-1-1
	DEL IN SCENE 16	2-1-1-2

Vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

	SCENE STORED	
	SCENE DELETED	
	SWITCH ON (MAX)	2-1-1
	SET IN SCENE 01	2-1-1-1
	DEL IN SCENE 16	2-1-1-2
	SCENE STORED	
	SCENE DELETED	

Stiskněte  nebo .

	STEP DIMMER 8	2-1-1
	SET IN SCENE 01	2-1-1-1
	DEL IN SCENE 16	2-1-1-2




Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

	SCENE STORED	
	SCENE DELETED	

LOGICA 2-2
LOG ---- 2-2-1




Tlačítkem  nebo  vyberte osvětlovací těleso a potvrďte tlačítkem .

SWITCH OFF 2-2-1
SET IN SCENE 01 2-2-1-1
DEL IN SCENE 16 2-2-1-2

Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
SCENE DELETED




SWITCH ON (MAX) 2-2-1
SET IN SCENE 01 2-2-1-1
DEL IN SCENE 16 2-2-1-2

Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
SCENE DELETED

Stiskněte  nebo .

STEP DIMMER 8 2-2-1
SET IN SCENE 01 2-2-1-1
DEL IN SCENE 16 2-2-1-2




Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
SCENE DELETED




DALI -- 2-3
DALI -- 2-3-1




Tlačítkem  nebo  vyberte osvětlovací těleso a potvrďte tlačítkem .

SWITCH OFF 2-3-1
SET IN SCENE 01 2-3-1-1
DEL IN SCENE 16 2-3-1-2

Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
 SCENE DELETED



 SWITCH ON (MAX)	2-3-1
 SET IN SCENE 01	2-3-1-1
 DEL IN SCENE 16	2-3-1-2




Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
 SCENE DELETED

Stiskněte  nebo .




STEP DIMMER 8 2-3-1




 SET IN SCENE 01	2-3-1-1
 DEL IN SCENE 16	2-3-1-2




Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
 SCENE DELETED




 GROUP 01	2-4
 GROUP 01	2-4-1




Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze skupin 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

 SWITCH OFF	2-4-1
 SET IN SCENE 01	2-4-1-1
 DEL IN SCENE 16	2-4-1-2

Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .



SCENE STORED
 SCENE DELETED




 SWITCH ON (MAX)	2-4-1
 SET IN SCENE 01	2-4-1-1
 DEL IN SCENE 16	2-4-1-2

Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .

SCENE STORED
 SCENE DELETED

Stiskněte  nebo .

STEP DIMMER 8	2-4-1
 SET IN SCENE 01	2-4-1-1
 DEL IN SCENE 16	2-4-1-2







Tlačítkem  nebo  vyberte jednu ze scén 01 až 16 a potvrďte tlačítkem .




SCENE STORED
SCENE DELETED






Nabídka „Maintenance 3“



Všechny nabídky „Maintenance“ jsou chráněny heslem.

V nabídce „Maintenance menu – Manual test 3-1“ lze provést a přerušit manuální testy jednotlivých těles, skupin nebo celé soustavy. Uživatel může různým tělesům zaslat příkazy k odlišným testům. Přitom není třeba počkat na skončení prvního testu, aby mohly být spuštěny další testy. Těleso, které obdrží příkaz „test start“ (začátek testu) (viz „Functional“ 3-1-1-2) pracuje nezávisle po dobu 30 sekund bez pomoci řídicí jednotky, takže mohou probíhat jiné testy jiných osvětlovacích těles.


MAINTENANCE	3
 MANUAL TEST	3-1
 ALL	3-1-1
 STOP TEST	3-1-1-1
 FUNCTIONAL	3-1-1-2
 SWITCH ON INC.	3-1-1-3
 00h 00min 00sec	3-1-1-4

Tlačítkem  nebo  zvolte čas a potvrďte tlačítkem .

COMMAND EXECUTED	
 LOGICA ----	3-1-2
 STOP TEST	3-1-2-1
 FUNCTIONAL	3-1-2-2
 SWITCH ON INC.	3-1-2-3
 00h 00min 00sec	3-1-2-4

Tlačítkem  nebo  zvolte čas a potvrďte tlačítkem .

```
COMMAND EXECUTED
GROUP 01          3-1-3
  STOP TEST      3-1-3-1
  FUNCTIONAL     3-1-3-2
  SWITCH ON INC. 3-1-3-3
  00h 00min 00sec 3-1-3-4
```

Tlačítkem  nebo  zvolte čas a potvrďte tlačítkem .

```
COMMAND EXECUTED
```

Funkce „**unconditioned on**“ (nepodmíněné zapnutí) vyvolá zapnutí nouzových osvětlovacích těles napájených akumulátorem i při přítomnosti síťového napájení, bez předem nastavené doby trvání, kdy úroveň nabití akumulátoru není kontrolována. Činnost je přerušena, když je akumulátor úplně vybitý nebo je zaslán příkaz „**stop test**“ (zastavit test). „**Autonomy test**“ (test autonomie) je povinně přiřazen k době trvání. Tuto dobu trvání určuje uživatel posouváním nabídky dolů. „**Manual test**“ (manuální test) žádným způsobem nemění časování a doby trvání nastavené pro „**automatic tests**“ (automatické testy).

V nabídce „**Maintenance menu – Emergency (Management) 3-2**“ lze zakázat nebo povolit **nouzový** stav pro jednotlivá tělesa, skupiny těles nebo celou soustavu těles **LOGICA**.

Nouzovou funkci nelze trvale zakázat ani zákaz naprogramovat pro další výpadek napájení. Každé těleso může být deaktivováno nebo aktivováno jen při výpadku. Jinak bude příkaz odmítnut.

```
MAINTENANCE      3
  EMERGENCY      3-2
    ALL          3-2-1
      EMERG. ENABLED 3-2-1-1
      EMERG. UNENABLE 3-2-1-2
      SWITCH OFF    3-2-1-3
      COMMAND EXECUTED
```

➤ LOGICA ----	3-2-2
➤ EMERG. ENABLED	3-2-2-1
➤ EMERG. UNENABLE	3-2-2-2
➤ SWITCH OFF	3-2-2-3
➤ COMMAND EXECUTED	
➤ GROUP 01	3-2-3
➤ EMERG. ENABLED	3-2-3-1
➤ EMERG. UNENABLE	3-2-3-2
➤ SWITCH OFF	3-2-3-3
➤ COMMAND EXECUTED	

Zatímco funkce **enable/disable** (aktivovat/deaktivovat) jsou vratné, funkce **off** (vypnout) je nevratná, dokud není obnoveno síťové napájení. Je prospěšné udržovat akumulátory světel v nabitěm stavu. Pokud jde o celou soustavu, je třeba ji deaktivovat v případě značně dlouhé opravy. Po ukončení operací je řídicí jednotka vypnuta a pro opakovanou změnu stavu musí být obnoveno síťové napájení.

V nabídce „**Maintenance menu – Error status 3-3**“ lze zjistit přítomnost chybového stavu u těles **Logica** a **DALI**, informace o chybovém stavu a všech komponentech, které je třeba vyměnit, a je zde možné zrušit zobrazený chybový stav.

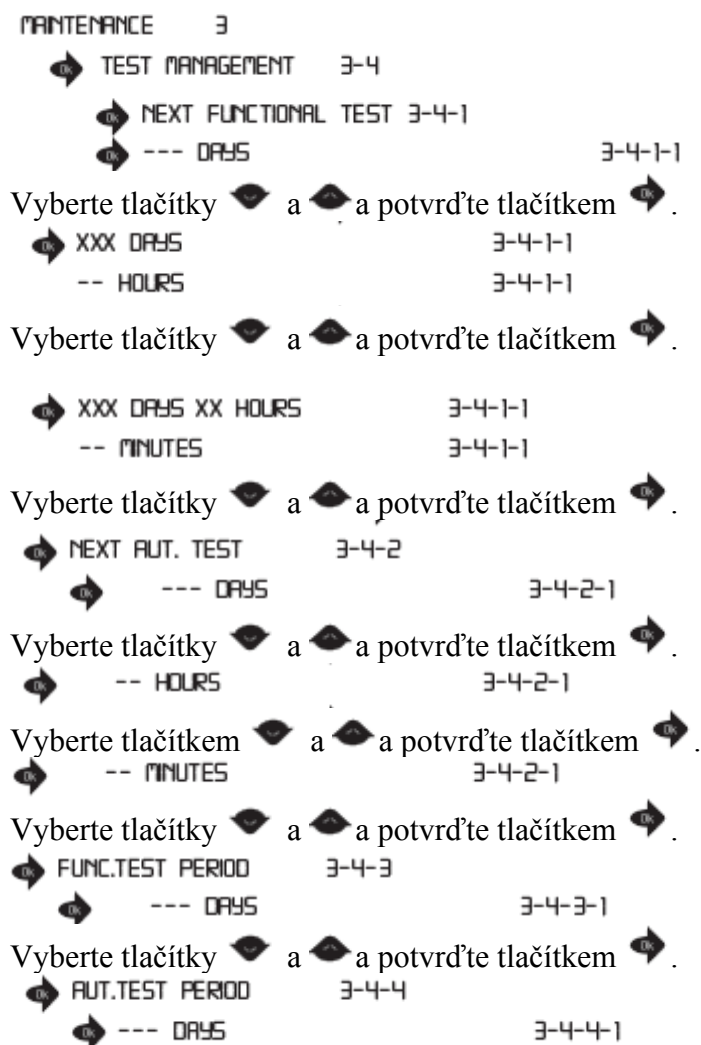
MAINTENANCE	3
➤ ERROR STATUS	3-3
➤ NONE ERRORS	3-3-1




U každého tělesa se zobrazí jen chyby právě přítomné v paměti a také možnost je zrušit.




V případě volby **skupin těles** nebo **celé soustavy** je pouze uvedena možnost zrušení chyb bez dalších podrobností.



Pro zobrazení podrobností o určitých chybách osvětlovacích těles Logica stiskněte tlačítko ➤. Obdržíte další informace o typu vadného akumulátoru nebo trubice.

V nabídce „Maintenance menu – Management Test 3-4“ lze nastavit časování a četnost automatických testů nouzové části soustavy. Lze vybrat čas provedení dalšího **funkčního testu** a **testu autonomie** a za kolik dní budou prováděny další testy (periodicita testů). Kromě toho lze soustavu rozdělit na lichá a sudá tělesa, aby bylo možné u nich provést testy autonomie po sedmi dnech (napřed lichá tělesa a sudá tělesa po 7 dnech). Testy nelze zakázat.



Vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

 EVEN ODD TEST	3-4-5
 CONTEMPORARY	3-4-5-1
 1 DAYS DEFERRED	3-4-5-2











Vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

 COMMAND EXECUTED	
--	--

V nabídce „**Maintenance menu – Management Lamps 3-5**“ je možné vyhodnotit aktuální stav všech svítidel **Logica** (nebo skupiny svítidel) a upravit nastavení (například autonomie 1 hod nebo 3 hod, sudý nebo lichý stav ...).

Informace o verzi softwaru pro svítidlo, podmínky programování, **autonomie 1 hod** nebo **3 hod**, **sudý** nebo **lichý stav**, přítomnost síťového napájení, **zákaz/povolení nouzového provozu**, **probíhající test** nebo **stav odložení**, přítomnost chyb a nastavení svítidel SA (udržovaných).

```

MAINTENANCE      3
   FITTING MANAGEN.  3-5
     ALL                3-5-1
       ID SW ---.-      3-5-1-1
       NOT PROG/PROG    (?) 3-5-1-2
       1H/3H           (?) 3-5-1-3
       EVEN/ODD        (?) 3-5-1-4
       -----         3-5-1-5
       EM. ENAB/UNEN   (?) 3-5-1-6
       STOP TEST       (?) 3-5-1-7
       DEL TEST SUSP.  (?) 3-5-1-8
       DEL ERRORS      (?) 3-5-1-9
       SELF DIMMER     (?) 3-5-1-10
       FUNCT. SA/PS    (?) 3-5-1-11
  
```



➤ LOGICA XXXX SA	3-5-2
➤ ID SW xxx.x	3-5-2-1
➤ PROGRAMMED	3-5-2-2
➤ AUTONOMY 3H	3-5-2-3
➤ ODD FITTING	3-5-2-4
➤ MAIN ON	3-5-2-5
➤ EMERG. ENABLED	3-5-2-6
➤ NO TEST ON	3-5-2-7
➤ NO TEST SUSPEN.	3-5-2-8
➤ NONE ERRORS	3-5-2-9
➤ CENTRALDIMMER	3-5-2-10
➤ FUNCTION PS	3-5-2-11

➤ GROUP 01 3-5-3

Vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

➤ ID SW ---.-		3-5-3-1
➤ NOT PROG/PROG	(?)	3-5-3-2
➤ 1H/3H	(?)	3-5-3-3
➤ EVEN/ODD	(?)	3-5-3-4
➤ -----		3-5-3-5
➤ EM. ENAB/UNEM	(?)	3-5-3-6
➤ STOP TEST	(?)	3-5-3-7
➤ DEL TEST SUSP.	(?)	3-5-3-8
➤ DEL ERRORS	(?)	3-5-3-9
➤ SELF DIMMER	(?)	3-5-3-10
➤ FUNCT. SA/PS	(?)	3-5-3-11



V nabídce „Maintenance menu – Management Groups 3-6“ je možné zcela libovolně a neomezeně zařadit každé svítidlo nebo spínač (místní) do jedné skupiny, do více skupin nebo do žádné skupiny. K dispozici je 16 skupin, přičemž není povinné začít od nejnižšího čísla.

V poslední úrovni této nabídky bude zobrazeno 16 číslic (0 nebo 1). Pohybem doprava vyberete skupinu „x“ (číslování od 1 do 16 zleva doprava) a tlačítka  a  přejdete z 0 na 1 a naopak. Číslice 1 označuje následující vybranou skupinu.

Svítilno proto může mít všechny „1“ (náleží do všech skupin), několik „1“ nebo žádnou „1“, je-li zcela nezávislé na jiných svítilnách. Místní spínače (čtyři) jsou ovládány stejným způsobem. Jsou zařazeny do jedné nebo několika skupin. Je-li tlačítko stisknuto, činnost (zapnutí/vypnutí/ztlumení) se týká všech svítidel, které patří do skupin, do kterých je stisknutý spínač zařazen. Toto ovládání se týká celé soustavy osvětlení a nouzového osvětlení a tedy svítidel DALI i Logica.



```

MAINTENANCE  3
  ↳ GROUP MANAGEMENT  3-b
    ↳ ALL  3-b-1
      ↳ 1001000100111011  3-b-1-1
  
```

Tlačítkem  vyberte 1 a tlačítkem  vyberte 0.



```

  ↳ LOGICA ----  3-b-2
    ↳ 1001000100111011  3-b-2-1
  
```

Tlačítkem  vyberte 1 a tlačítkem  vyberte 0.

```

  ↳ DALI --  3-b-3
    ↳ 1001000100111011  3-b-3-1
  
```

Tlačítkem  vyberte 1 a tlačítkem  vyberte 0.



```

  ↳ SWITCH 1  3-b-4
  
```

Tlačítka  a  vyberte 1 až 4.

```

  ↳ 1111111111111111  3-b-4-1
  
```

Tlačítkem  vyberte 1 a tlačítkem  vyberte 0.



```

  ↳ GROUP 01  3-b-5
  
```

Tlačítka  a  vyberte 1 až 16.

```

  ↳ 1111111111111111  3-b-5-1
  
```





Tlačítkem  vyberte 1 a tlačítkem  vyberte 0.

V nabídce „**Maintenance menu – Control unit management 3-7**“ můžete nastavit aktuální **datum/čas**, aktivovat nebo upravit **heslo**, nastavit **dálkovou adresu řídicí jednotky** (v případě vícenásobných soustav), objednat výtisky (v případě místních tiskáren) a nastavit a konfigurovat typ vstupů (4 místní spínače).




```
MAINTENANCE    3
  ↵ CJ MANAGEMENT    3-7
    ↵ PASSWORD ON/OFF    3-7-1
      ↵ PASSWORD ON/PASSWORD OFF 3-7-1-1
    ↵ CHANGE DATE - HOUR 3-7-2
      ↵ 2005-07-01 11:30          3-7-2-1
```

Vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

```
  ↵ CHANGE PASSWORD    3-7-3
    ↵ OLD PASSWORD      ----
    ↵ NEW PASSWORD      ----
```

Číslice vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

```
  ↵ CHANGE ADDRESS    3-7-4
    ↵ ADDRESS 000      3-7-4-1
```

Číslice vyberte tlačítka  a  a potvrďte tlačítkem .

```
  ↵ LOCAL PRINTER    3-7-5
    ↵ NOT PRESENT/PRESENT 3-7-5-1
  ↵ PRINT    3-7-6
    ↵ NONE PRINT*    3-7-6-1
```

* výchozí nastavení

```
  ↵ CONFIGURATION    3-7-6-2
  ↵ PROGRAMMATION    3-7-6-3
  ↵ ERRORS            3-7-6-4
```

V nabídce „**Menu Config Switches**“ můžete každému vstupu přiřadit jednu z následujících možností: **I/O**, **Sen**, **Scn** nebo **Sct**.

I/O je manuální vstup, který prostřednictvím tlačítka umožňuje zapínat, vypínat a tlumit jednu nebo více skupin svítidel (přiřazení skupin ke spínačům viz „Maintenance menu – Management groups 3-6“).

Ostatní 3 typologie vstupu (**Sen**, **Scn** a **Sct**) zajišťují automatické nebo manuální přepnutí mezi 2 scénami.

V následující tabulce je uvedeno přidělení scén jednotlivým vstupům.

In1	In2	In3	In4
scéna 1	scéna 3	scéna 5	scéna 7
scéna 2	scéna 4	scéna 6	scéna 8

Programování scén viz nabídka „Lights 2“.

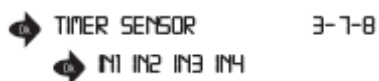
Sen je automatický vstup (snímač pohybu) nebo manuální vstup (osvětlení schodiště), který pomocí časového spínače umožňuje přechod mezi 2 stálými scénami.

Scn je manuální vstup, který umožňuje přechod mezi 2 stálými scénami.

Sct je automatický vstup, který umožňuje přechod mezi 2 stálými scénami, vytvářející soubor časů začátku a konce (např. vnější noční osvětlení). Existuje zde také možnost manuálního zásahu.



Nastavení Timer Sensors (snímače časového spínače) je nezbytné jen v případě, kdy alespoň jeden vstup je nastaven jako **Sen**.



Nastavení Timer Scenes (scény časového spínače) je nezbytné jen v případě, kdy alespoň jeden vstup je nastaven jako Sct.

```
TIMER SCENES      3-7-9
  START STOP
  SCT1 00:00 00:00
```

V nabídce „**Maintenance Menu – Configuration 3-8**“ je možné konfigurovat soustavu tak, aby řídicí jednotka vyhledala všechna instalovaná svítidla (viz „NEW“ 3-8-1), jen svítidla **DALI**, nebo jen svítidla **LOGICA**.

```
MAINTENANCE      3
  CONFIGURATION   3-8
    NEW           3-8-1
    NEW DALI      3-8-2
    NEW LOGICA    3-8-3
```

Konfigurace nezmění předchozí nastavení svítidla, ale pouze zjistí jeho adresu a aktuální stav.

Nabídka „Status MSG“

```
STATUS MSG      4
  ODD LOGICA LAMP  4-1
  OD DALI LAMP     4-2
  TOT: ODD FITTING 4-3
  OOI ERR. LOGICA  4-4
  OD ERRDALI      4-5
  TOT: ODD ERRORS  4-6
  ID SW 2FD.0 V.199 4-7
```

TECHNICKÉ ÚDAJE

- Akumulátor: NiCd, 7V, 0,75 Ah
- Napájecí napětí: 230 V AC, 50 Hz
- Max. příkon ze sítě: 10 VA

VÝSTRAHY A ZÁRUKY

- Před připojením zařízení zkontrolujte, zda údaje na typovém štítku odpovídají parametrům sítě.
- Toto zařízení smí být použito jen pro účel, pro který bylo vyrobeno. Jakékoliv jiné použití je považováno za nepřipustné a může způsobit poškození přístroje. Výrobce neodpovídá za zranění osob a zvířat a za škody na majetku způsobené nepřipustným, nesprávným nebo nepřiměřeným použitím.
- Před čištěním nebo údržbou odpojte zařízení od sítě.
- Výrobek nelze likvidovat jako netříděný domovní odpad. Musí být shromážděn odděleně, aby nedošlo k nepříznivému dopadu na životního prostředí. V souladu s ustanoveními Směrnice 2002/96 o likvidaci odpadu na konci životnosti a příslušných národních zákonů a předpisů, schválených na základě této směrnice, podléhá porušení povinností zákonným sankcím.
- Na výrobky Beghelli se vztahují zákony o duševním vlastnictví.
- Je-li nezbytné výrobek opravit, kontaktujte autorizované servisní středisko a vždy požadujte použití originálních náhradních dílů. V opačném případě je ohrožena bezpečnost přístroje.
- V záležitosti záručních oprav a výměn kontaktujte autorizovaného prodejce.